

PRAVILA TEKMOVANJA V TENIŠKI PIRAMIDI 2016



od 1. maja do 30. septembra 2016.

1. CILJ PIRAMIDE

Cilj igranja je doseči vrh piramide. To dosežemo z izzivanjem in premagovanjem igralcev, ki so uvrščeni višje od nas.

2. KOGA LAHKO IZZIVAM ?

Izzivamo lahko vse tekmovalce, ki so v isti vrsti uvrščeni pred nami, to je proti levi glede na našo pozicijo in v zgornji vrsti vse tekmovalce do maksimalno levega od sebe.

Izjema je igralec, ki nima nobenega na svoji levi (prvi v vrsti), le ta lahko izziva vse v zgornji vrsti in skrajno desnega še vrsto višje.

3. DVOBOJI

Izzvani igralec mora najkasneje v sedmih (7) dneh od dneva izziva odigrati dvoboj z izzivalcem. V nasprotnem primeru se dvoboj registrira s predajo (b.b.) v korist izzivalca.

V primeru zmage nižje uvrščenega igralca (izzivalec) nad višje uvrščenim igralcem (izzvani), nižje uvrščeni igralec zasede mesto v piramidi, ki ga je prej zasedal višje uvrščeni igralec. Le-ta izgubi eno mesto, prav tako pa tudi igralci, ki so bili pred dvobojem med izzvanim in izzivalcem.

V primeru zmage višje uvrščenega igralca nad nižje uvrščenim, ostanejo mesta v piramidi nespremenjena. Nižje uvrščeni igralec pa naslednjih osem (8) dni ne more izzivati istega igralca.

Izzvani igralec ima po dvoboju dva (2) dni prednost, da izzove drugega igralca. V tem času mu ni treba sprejeti nobenega dvoboja z nižje uvrščenim igralcem.

4. VPIS DVOBOJA

Takoj, ko se izzivalec dogovori za dvoboj, mora le tega sporočiti na sms številko 041 765 144 (Aleš). Prednost in pravice glede na možnost izzivanja imajo prej najavljeni in ne prej dogovorjeni dvoboji.

5. TEŽAVE PRI IZZIVANJU

V primeru, da se izzvani igralec v 48 urah ne odzove na telefonski klice, sms-e ali maile, to sporočite na številko 041 765 144. Če ni glasu v 48 urah od poslanega SMS-a, se dvoboj registrira b.b. v korist izzivalca.

6. ZAVRNITEV DVOBOJA

Igralec lahko zavrne dvoboj v primeru, da ima že dogovorjen in vpisan dvoboj ali v primeru, da je bil v zadnjih dveh dneh že izzvan v odigranem dvoboju. Igralec lahko zavrne dvoboj tudi v primeru, če je njegova odsotnost opravičena.

7. KAJ JE OPRAVIČENA ODSOTNOST – OO

OO je enkratna 7 ali večdnevna odsotnost zaradi bolezni, lažje poškodbe, službene poti ali dopusta in je javljena številko 041 765 144. Opravičena odsotnost ne obstaja za mesec september in skupno ne sme presegati več kot 21 dni. Ob doseženih 21 dnevih OO, se igralec nanjo ne more več sklicevati oziroma mu kljub vpisu le ta ne bo več priznana.

8. DALJŠA ODSOTNOST ZARADI POŠKODBE ALI BOLEZNI

Igralec, ki zaradi težje bolezni ali poškodbe ne more ali ne bo mogel igrati več kot mesec dni, prijavi bolniško, njegova pozicija se fiktivno zamrzne in ne glede na padec na lestvici, ima ob povratku enkratno pravico izzivanja tistih igralcev, ki bi jih lahko izzival v trenutku nastopa bolniške. Če zmaga, se premakne na mesto poraženca, če izgubi ostane na mestu, kamor je padel med časom bolniške.

9. JOKER

Vsi tekmovalci, ki so v tekoči sezoni odigrali vsaj 10 dvobojev imajo do konca sezone enkratno pravico uporabe tako imenovanega Jokerja. Igralec, ki vlaga Jokerja, lahko z njim izziva kateregakoli igralca na piramidi in se v primeru zmage povzpne na njegovo mesto, poraženec pa pade na mesto izzivalca. Če izzivalec izgubi, ostanejo mesta nespremenjena.

Z odigranim 20 dvobojem je igralec upravičen do drugega Jokerja, vendar sme igralec porabiti samo enega v tekočem mesecu, uporabi se ga lahko do 31. avgusta.

Vlaganje Jokerjev navzdol ni dovoljeno.

10. SPLOŠNO

V Piramido sprejemamo tudi nežnejši spol, ki ima +15 prednosti. Dvoboji se igrajo na dva dobljena seta.

Dvoboje sodijo igralci sami. Lahko pa si s soglasjem obeh igralcev priskrbita sodnika.

V primeru prekinitve dvoboja zaradi dežja ali izteka igralnih ur in zasedenih igriščih, se dvoboj nadaljuje in ne začnja znova.

Za dvoboj vedno rezervirate dve uri, če končate prej, lahko igrate do konca za trening. Vsi prijavljeni igralci pred začetkom tekmovanja vplačajo fiksni znesek za najem igrišča in vodenje tekmovanja. Igralci v piramidnem sistemu lahko odigrajo neomejeno registriranih dvobojev. Dvoboji, ki bodo odigrani izven sistema oziroma nenajavljeni dvoboji, se plačajo dodatno.

Tekmovalci morajo ob prijavi posredovati naslednje podatke: Ime in priimek, številko mobilnega telefona in e-mail.

Izzivalec mora priskrbeti nove ali malo igrane teniške žogice.

Prvi na lestvici mora zadnji teden sprejeti dvoboj najvišje uvrščenega igralca.

Nove igralce/ke sprejemamo do 1. junija 2016. Tekmovalna komisija jih bo razporedila v piramido, ne štartajo iz zadnjega mesta. Igralci morajo spoštovati teniški bonton in pravila fair playa.

Tekmovalna komisija:

Vse spore in nesporazume rešuje tekmovalna komisija v sestavi:

- **Boštjan Strnad,**
- **Boštjan Novak,**
- **Franci Strah.**

Nadzornika Piramide in končna razsodnika sta:

- **Bojan Novak in**
- **Aleš Tegel.**

Videm, 20. 3. 2016